

Version GPU de CROCO

- 1 Machines & Softs ?
- 2 OpenACC c'est simple
- 3 OpenACC dans croco
 - Vue générale
 - Attention aux dépendance sur i,j,k
- 4 Ktests et Perfs
- 5 On en est où

Table of Contents

- 1 Machines & Softs ?
- 2 OpenACC c'est simple
- 3 OpenACC dans croco
 - Vue générale
 - Attention aux dépendance sur i,j,k
- 4 Ktests et Perfs
- 5 On en est où

- Centres nationaux, mesocentre équipés de GPUS, nuwa, Pc+carte
- Compilateurs : Nvidia, gcc, gfortran,... → gnu=work in progress
- profiles,debuggers : Nvidia; Alinéa DDT; Tau; Vampir; ...
- MesoNET

Centre	Machine
TGCC	Partition Joliot-Curie/Irene Rome, Bull (CPU)
	Partition Joliot-Curie/Irene SKL, Bull Skylake (CPU)
	Partition Joliot-Curie/Irene V100, Bull Cascade Lake et V100 (GPU)
	Partition Prototype QLM40, Proto quantique, simulateur 40 Qbits
	Partition Prototype ARM A64FX, Proto Fujitsu ARM A64FX
IDRIS	Partition Jean Zay CSL, HPE Cascade Lake (CPU)
	Partition Jean Zay V100, HPE Cascade Lake (CPU) et V100 (GPU)
	Partition Jean Zay A100, HPE EPYC Milan (CPU) et A100 (GPU)
CINES	Partition Adastra Genoa, HPE EPYC 9654 (CPU 4e gen.)
	Partition Adastra Mi250x, HPE EPYC Trento (CPU 3e gen.) et Mi250x (GPU)

→ OpenACC & Nvidia

Table of Contents

- 1 Machines & Softs ?
- 2 OpenACC c'est simple
- 3 OpenACC dans croco
 - Vue générale
 - Attention aux dépendance sur i,j,k
- 4 Ktests et Perfs
- 5 On en est où

OpenACC c'est simple

Kernel

```
1 !$acc kernels
2     do j=Jstr,Jend
3         do i=Istr,Iend
4             zeta(i,j,tndx)=zeta(i,j,
5                 tndx) - mssh
6         enddo
7     enddo
8 !$acc end kernels
```

update et copy

```
1 !$acc enter data copyin(zeta)
2
```

```
1 !$acc kernels default(present)
2     do j=Jstr,Jend
3         do i=Istr,Iend
4             zeta(i,j,tndx)=zeta(i,j,tndx) - mssh
5         enddo
6     enddo
7 !$acc end kernels
8
```

```
1 !$acc data copy(A) create(Anew)
2 while ( (error > tol) .and. (iter < iter_max ) )
3     error = 0.0
4 !$acc acc kernels
5 !$acc loop independent collapse(2) reduction(max:error)
6     do j=Jstr,Jend
7         do i=Istr,Iend
8             zeta(i,j,tndx)=zeta(i,j,tndx) - mssh
9             error = max( error, zeta(i,j,tndx) )
10        enddo
11    enddo
12 !$acc end kernels
```

<https://www.openacc.org/>

Table of Contents

- 1 Machines & Softs ?
- 2 OpenACC c'est simple
- 3 OpenACC dans croco
 - Vue générale
 - Attention aux dépendance sur i,j,k
- 4 Ktests et Perfs
- 5 On en est où

Tout le code est sur GPU

- cppdefs.h : **#define OPENACC**
- main : Envoie des données vers le GPU
 - copy_to_devices.F : common2device.py
- kernels
 - kernels simples
 - Boucles 3D, change_loops.py : DOLOOP2D DOEXTEND
- retour des donnée du GPU vers le CPU
 - xios ou wrt_his
 - diags
 - ...
- Debug

change_loops.py : DOLOOP2D et DOEXTEND

omega.F

```
1 !      do j=Jstr,Jend
2 DOLLOOP2D(Istr,Iend,Jstr,Jend)
3     do i=Istr,Iend
4         We(i,j,0)=0. ; FC(i,0)=0. ;
5         DC(i,0)=0.
6     enddo
7     do k=1,N,+1
8         do i=Istr,Iend
9             FC(i,k)=FC(i,k-1) -...
10            DC(i,k)=DC(i,k-1) + Hz(
11                i,j,k)
12            enddo
13        enddo
14        do i=Istr,Iend
15            DC(i,N)=FC(i,N)/DC(i,N)
16        enddo
17        do k=1,N-1,+1
18            do i=Istr,Iend
19                We(i,j,k)=FC(i,k)-DC(i,
20                    N)*DC(i,k)
21            enddo
22        enddo
23    ! enddo ! j loop
24 ENDDOLLOOP2D
25
```

omega.f

```
1 !$acc kernels if(compute_on_device )default(
2     present)
3     DO j=Jstr,Jend
4     !$acc loop private(DC1D,FC1D) vector
5         DO i=Istr,Iend
6             We(i,j,0)=0.DO ; FC1D(0) = 0.DO ; DC1D(0)
7             =0.DO
8             do k=1,N,+1
9                 FC1D(k)=FC1D(k-1) -...
10                DC1D(k)=DC1D(k-1) + Hz(i,j,k)
11            enddo
12            DC1D(N)=FC1D(N)/DC1D(N)
13            do k=1,N-1,+1
14                We(i,j,k)=FC1D(k)-DC1D(N)*DC1D(k)
15            enddo
16            We(i,j,N)=0.DO
17        ENDDO
18    ENDDO
```

compilation

omega_tile: 316, Generating default present(...)

317, Loop is parallelizable

319, Loop is parallelizable

Generating NVIDIA GPU code

317, !\$acc loop gang, vector(4)

319, !\$acc loop gang, vector(32)

323, !\$acc loop seq

319, Local memory used for fc1d,dc1d

323, Loop carried dependence of fc1d prevents parallelization

Loop carried backward dependence of fc1d,dc1d prevents vectorization

Loop carried dependence of dc1d prevents parallelization

Inner sequential loop scheduled on accelerator

Loop carried backward dependence of fc1d,dc1d prevents vectorization

331, Loop is parallelizable

Data → CPU

Pas de GPU dans XIOS
send_xios_diags.F

```
1      if (xios_field_is_active("zeta")) then
2  !$acc update if(compute_on_device) host ( zeta )
3      call xios_send_field("zeta",zeta(:,:,fast_indx_out))
4  endif
```

wrt_his.F

```
1      if (wrthis(indxZ)) then
2  !$acc update if(compute_on_device) host(zeta(:,:,fast_indx_out))
3      work2d=zeta(:,:,fast_indx_out)
4  #if defined WET_DRY && !defined ZETA_DRY_IO
5      do j=0,Mm
6          do i=0,Lm
7              if (h(i,j) .le. Dcrit(i,j)) then
8                  work2d(i,j)=work2d(i,j)+h(i,j)
9              endif
10             enddo
11         enddo
12 #endif
```

Table of Contents

- 1 Machines & Softs ?
- 2 OpenACC c'est simple
- 3 OpenACC dans croco
 - Vue générale
 - Attention aux dépendance sur i,j,k
- 4 Ktests et Perfs
- 5 On en est où

Strong scaling of the BASIN Hydrostatic.

BASIN 2048x2048 points on the horizontal grid and 50 vertical levels, 800 iterations.

209.71 millions gridpoints

performance : timesteps/ second per milliongridpoints

Nb Noeuds	1	2	4	6	8
tps-CPU	5970.8	2698.3	1164.4	730.2	523.6
idéal-CPU	5970.8	2985.4	1492.7	995.1	746.3
performance	28.09	62.17	164.458	229.747	320.37
idéal-performance	28.09	56.19	112.38	168.58	224.77
tps-GPU	436.5	268.2	181.1	131.6	98.4
idéal-GPU	436.5	218.2	109.1	72.7	54.57
performance	384.28	625.53	926.02	1274.44	1687.80
idéal-performance	384.28	768.56	1537.12	2305.68	3074.24
tpsCPU/tpsGPU	13.68	10.06	6.43	5.55	5.32

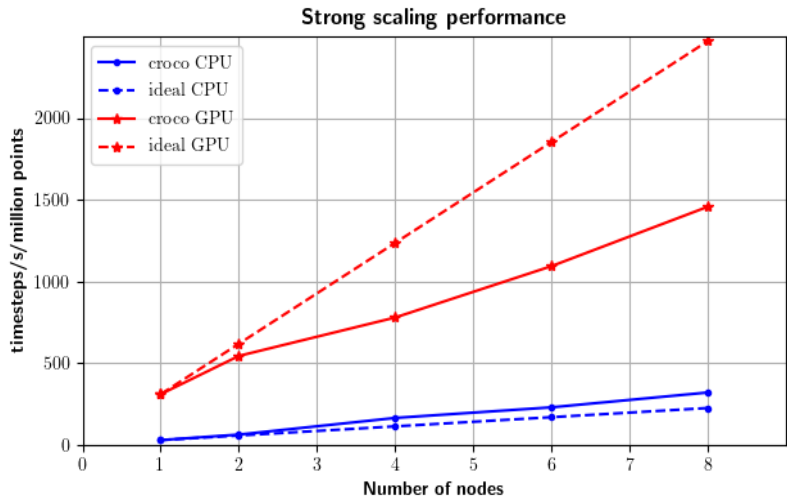


Table of Contents

- 1 Machines & Softs ?
- 2 OpenACC c'est simple
- 3 OpenACC dans croco
 - Vue générale
 - Attention aux dépendance sur i,j,k
- 4 Ktests et Perfs
- 5 On en est où

On en est où

- branche dev2022_GPU_merge en phase avec le master
 - CPU Ok
 - GPU en test
 - AGRIF : bientôt
- dev_2022_GPU_NBQ2
 - Cas test OK sur GPU, bonne perf
 - Gibraltar...
- maintenance
 - gitlab-ci ?
 - psyclone

questions ?